

TRIS CON COCCINELLE E APINE

SCUOLA DELL'INFANZIA DI GRIGNASCO

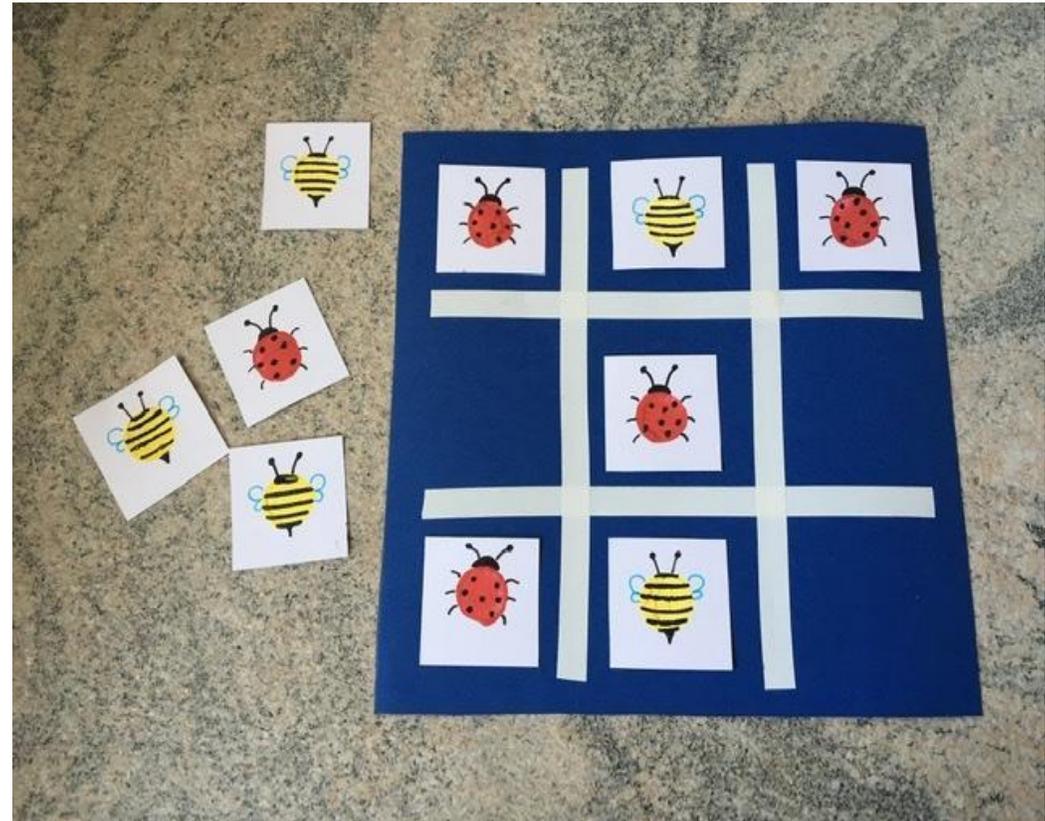
Ciao bambini costruiamo un nuovo gioco? Pronti, attenti, via...

Abbiamo bisogno di:

- cartoncino del colore che preferite per la griglia.
- Cartoncino bianco per le pedine.
- Tappi di sughero per api e coccinelle
- Tempera rossa e gialla
- Pennarelli e forbici.

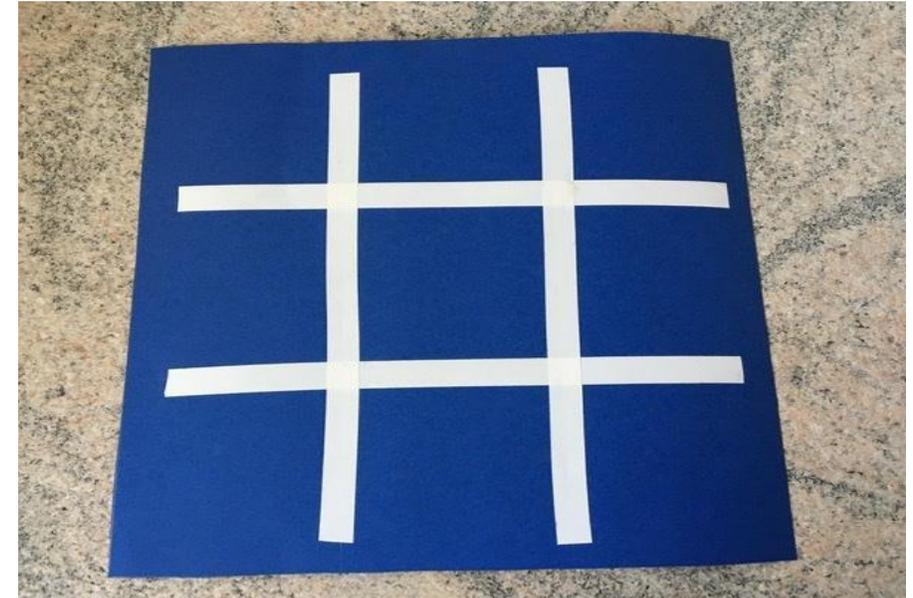
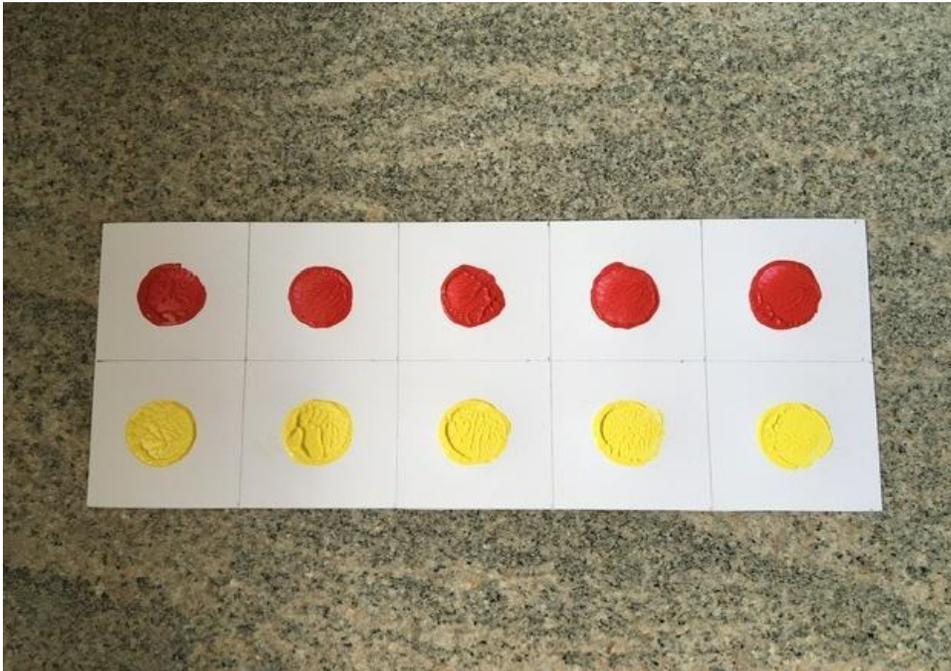
Se non avete tempere e tappi:

- un tappo di bottiglia di plastica



Adesso prepariamo la griglia:

- fatevi aiutare a ritagliare un quadrato di cartoncino del colore che avete a disposizione (30x30 cm).
- Suddividete il quadrato con un dito intinto nella tempera, un pennarello, del nastro adesivo... in nove caselle. La misura di ogni casella è di cm 10x10.



- Prendete una striscia di cartoncino bianco (30x12 cm) divisa in dieci caselle di 6x6 cm.
- Stampate con il tappo di sughero: cinque cerchi rossi, le coccinelle; cinque cerchi gialli, le api. Un cerchio in ogni casella.

Se non avete il tappo di sughero, prendetene uno in plastica: disegnate il contorno con il pennarello rosso e giallo, poi colorate dentro. Ecco: i vostri animaletti sono quasi pronti.



Ritagliate o fatevi aiutare a ritagliare le tessere.

Con il pennarello nero, completate gli animaletti: disegnate la testina, le antenne, le zampine e il pungiglione...

... I puntini neri delle coccinelle, le strisce delle apine, poi le ali con il pennarello di colore azzurro. Adesso siete pronti a giocare?



Il **tris** viene giocato da due giocatori

Uno giocherà con le coccinelle, l'altro con le api.

Il giocatore di turno occupa una delle caselle con il suo simbolo, poi cede la mossa all'altro giocatore.

Vince chi riesce ad ottenere un **tris**, ossia tre simboli allineati su una riga, su una colonna (come nell'esempio della foto in alto dove a vincere è l' ) oppure lungo una diagonale (come nell'esempio della foto in basso dove a vincere è la ).

Se tutte le colonne vengono occupate senza che uno dei giocatori abbia fatto **tris**, la partita termina in pareggio.

BUON DIVERTIMENTO!

